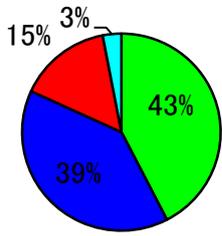
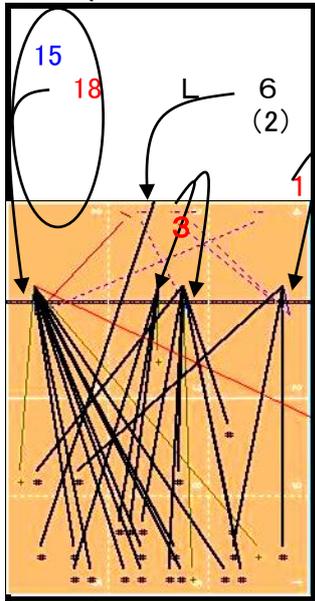


アルゼンチン

1ローテ

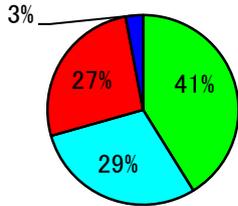
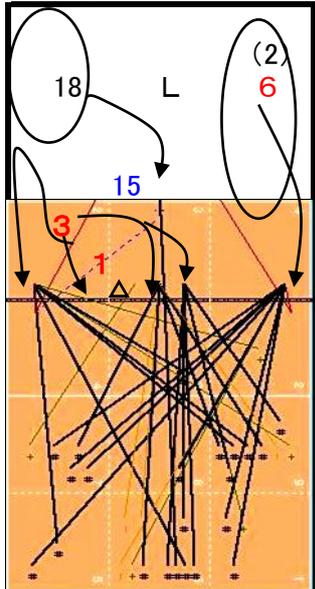


■ #3 ■ #18 ■ #1 ■ #6

・Q/A 41% Q/AB 42%
 #18のライトからとBが攻撃の軸
 #18はきわどいコースはなくカンチャン
 Bクロスはほとんどなし
 #1はこのローテはあまり使わない
 サーブ: #18を揺さぶる
 ブロック: パンチリード基本で
 RBがBを積極的にヘルプ

サーバー:

2ローテ



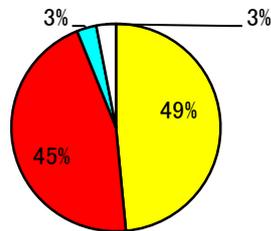
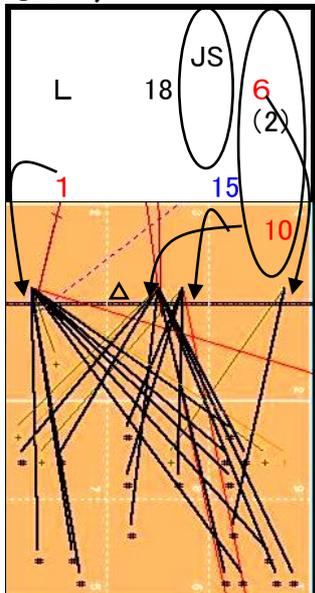
■ #3 ■ #6 ■ #1 ■ #18

・Q/A 45% Q/AB 40%
 #1に高さはなくストレートライン際と超インナーでしのいでいる。
 勝負所はほぼ#1と考えて良い
 ・ながれながらのBターンに注意

サーバー: JSは#18狙い。
 Fなら#6を揺さぶる
 ブロック: パンチリードでサイドは流れてしまわないように

サーバー:

3ローテ



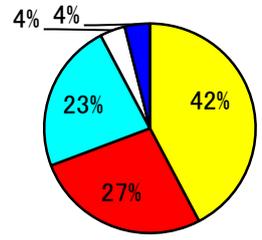
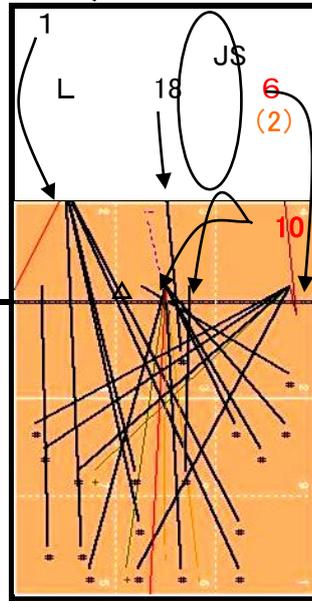
■ #10 ■ #1 ■ #6 □ #18

・Q/A 50% Q/AB 44%
 #6の打数がほとんど無いことに注意
 #10のクイック率が非常に高い
 Aを広く打ち分け、長いコースも多いがAターンが基本となる

サーバー: JSは#18と#6の間、
 Fは#10、もしくは#6を揺さぶる
 ブロック: Aパスならターンにコミットをしても良い。RBもヘルプ

サーバー:

4ローテ



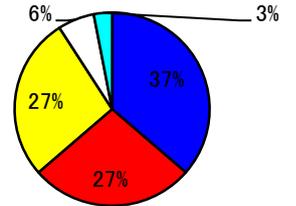
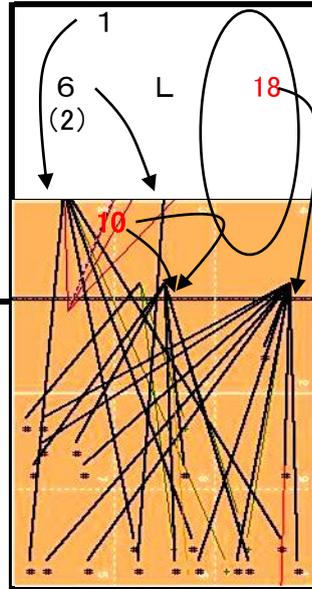
■ #10 ■ #1 ■ #6 □ #15 ■ #18

・Q/A 48% Q/AB 46%
 ABパスともにクイックに多く上がる
 #6はクロスにたたき込むだけ

サーバー: JSは#6と#18の間
 Fはクイックを使わせないとこへ
 ブロック: パンチリードをつよく心がける
 #1は西をためて打つため、
 LBは外に出されないように

サーバー:

5ローテ



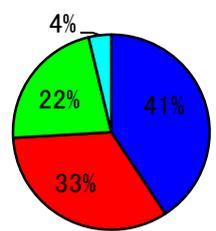
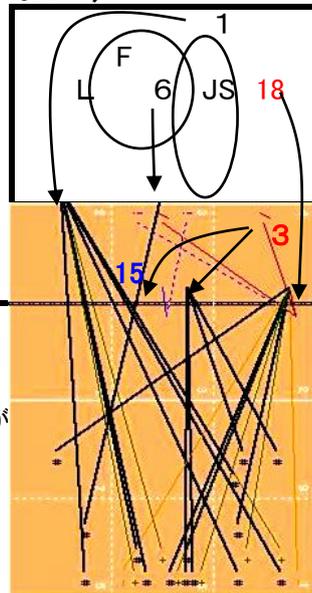
■ #18 ■ #1 ■ #10 □ #15 ■ #6

・Q/A 35% Q/AB 30%
 #18は0.9前後の平行を打ち分ける
 ブロックが付いている場面では
 パワーでとばそうとする

サーバー: JS、Fともに#18を狙う
 ブロック: パンチ基本だが#18のL平行に遅れないように

サーバー:

6ローテ



■ #18 ■ #1 ■ #3 ■ #6

・Q/A 20% Q/AB 18%
 #3の打数は少なくほぼBターン
 両サイドにトスが集中
 #18はストレート側の打数が多い

サーバー: JSは#6と#18の間
 Fは6狙い
 ブロック: パンチリードを徹底
 崩れた場面で確実に3枚行く

サーバー: